

PIMP YOUR TOWN!

DAS PLANSPIEL ZUR KOMMUNALPOLITIK



WIR

Der gemeinnützige und überparteiliche Verein Politik zum Anfassen e.V. macht seit 2006 Lust auf Demokratie, begeistert Schülerinnen und Schüler für das spannende Feld der kommunalen Selbstverwaltung.

Die Schülerinnen und Schüler werden begleitet vom Team des Vereins Politik zum Anfassen e.V., bestehend aus jungen Freiwilligendienstleistenden und erfahrener Projektleitung. Der Verein ist zuständig für verschiedenste Projekte, die sich rund um das Thema politische Bildung drehen. Die Aufgabe ist es den Schülerinnen und Schülern Politik in einer praktischen und spielerischen Art und Weise näher zu bringen. Dafür arbeitet unser Team daran den Schülerinnen und Schülern eine gute und kreative Einführung in die Kommunalpolitik zu geben.

MIT IHNEN

Die Schülerinnen und Schüler erarbeiten in Ausschuss- und Fraktionssitzungen Ideen zur Veränderung Ihrer Gemeinde.

Hier kommen Sie ins Spiel: Jede Sitzung wird von einer Patin / einem Paten aus der Kommunalpolitik geleitet. Die Patinnen und Paten nehmen keinen Einfluss auf die Ideen der Schülerinnen und Schüler, sondern gehen mit ihnen gemeinsam die Tagesordnung durch, unterstützen bei der Meinungsbildung für eine informierte Abstimmung und erzählen von der Arbeit in der Kommunalpolitik. So treten Sie mit Schülerinnen und Schülern direkt in Kontakt und erleben einen echten Austausch.



PIMP YOUR TOWN! GANZ KURZ

Pimp Your Town! ist das temporäre Pop-up-Jugendparlament, in dem Jugendliche aller Schulformen in einem Kommunalpolitik-Event mit Politikerinnen und Politikern zusammenarbeiten und sich intensiv an ihren eigenen Themen beteiligen können.

Jugendbeteiligung und Politische Bildung: Im Planspiel zur Ratsarbeit in Leer schlüpfen drei Schulklassen an drei Tagen in die Rolle von Ratsmitgliedern. Sie beraten (analog zur Ratsarbeit) Anträge und treffen Entscheidungen, begleitet von Mitgliedern des Rates.

Eine vierte Schulklassse hält das Projekt redaktionell fest. Sie filmt, fotografiert, interviewt und produziert einen Film, sowie ein gedrucktes Magazin.

Filme, Bilder und Stimmen zu Pimp Your Town! finden Sie unter www.pimpyourtown.de



Ich finde das Projekt sehr gut, weil es die Jugendlichen an das Thema Politik heranhöhrt, und man eben auch schon frühzeitig erkennen kann, wie man sich einbringen kann und eben auch was verändern kann."

Patrick Pawlowski (Ratsvorsitzender Land Hadeln)

120

JUGENDLICHE

15

RATSMITGLIEDER

45

IDEEN



DIE TEILNEHMENDEN

Vier Schulklassen nehmen an dem Planspiel teil. Zielgruppe sind die weiterführenden Schulen ab der 7. Klasse. Die besten Erfahrungen haben wir mit Planspielen gemacht, die aus möglichst unterschiedlichen Gruppen bestanden.

Durch die Beibehaltung des Klassenverbandes erhält das Planspiel für die Schülerinnen und Schüler eine hohe Verbindlichkeit und erreicht alle, nicht nur diejenigen, die durch Elternhaus oder Interesse an politischen Veranstaltungen teilnehmen würden. So erhalten die Schülerinnen und Schüler in nur drei Tagen mit Spaß so gut wie alle Kompetenz-Lernziele zum Demokratie-Lernen und erhalten die Möglichkeit sich zu engagieren.



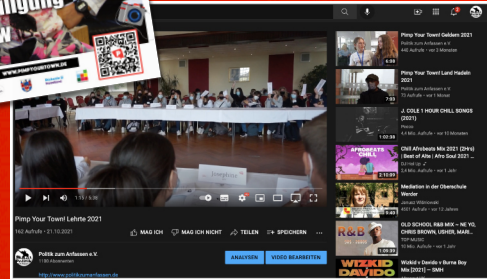
„Ich finde es interessant mal in die Rolle einer Politikerin zu schlüpfen“
Schülerin Lehrte

DAS REDAKTIONSTEAM

Eine vierte Klasse übernimmt die journalistische Begleitung des Projektes. Mit Unterstützung unseres Teams erstellen sie Interviews, Reportagen, Bildergeschichten und mehr, die zur Dokumentation des Projektes online und auch als gedrucktes Magazin erscheinen. Technik wie große Videokameras, Tonangeln und Tablets stellt der Verein Politik zum Anfassen e.V. So bekommt das Planspiel nicht nur die Aufmerksamkeit der lokalen Presse, sondern seine eigene unabhängige Berichterstattung von Schülerinnen und Schülern.



Hier geht's zu unserem Youtube Kanal



DER BACKSTAGEPASS



Wenn gewünscht, ermöglichen wir einer weiteren Gruppe mit dem „Backstage-Pass“ einen ganz besonderen Einblick:

Die Jugendlichen eines eventuell vorhandenen Jugendforums, Jugendparlaments, der Schülervertretung oder eines Politik-LKs können das Planspiel als Teamerinnen und Teamer hinter den Kulissen erleben und neue Jugendliche für's Engagement begeistern. Als Teamerinnen und Teamer begleiten sie in Tandems das Team von Politik zum Anfassen e.V. kompetent beim Anleiten und können die anderen Planspiel-Teilnehmenden unterstützen.



DIE PROJEKTAGE

TAG 1

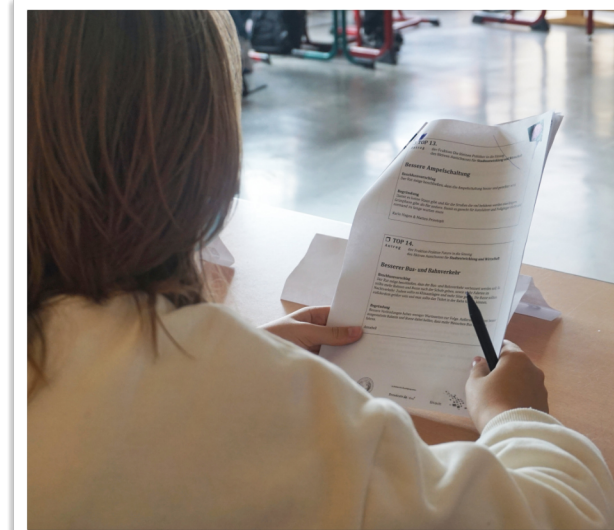
An den Planspiel-Tagen selbst gestalten die Schülerinnen und Schüler ihre eigenen Ausschusssitzungen, Fraktionssitzungen und eine Sitzung des Rates. Zu Beginn des Planspiels bekommen sie eine Einführung in die Kommunalpolitik in Form eines spielerischen Crash-Kurses. Dann entwickeln sie ihre Ideen in Antragsform, aus denen die Projektleitung eine Tagesordnung zusammenstellt.

TAG 2

Anschließend bekommen die Schülerinnen und Schüler, Patinnen und Paten aus der „echten“ Kommunalpolitik. Gemeinsam gehen sie ihre Ausschuss-Tagesordnungen durch. Danach beraten die Schülerinnen und Schüler im Rathaus (oder einem geeigneten Sitzungsort wie z.B. der Schulaula) in drei gleichzeitig stattfindenden Ausschusssitzungen die vorliegenden Themen. Die einzelnen Sitzungen werden dabei von der / dem „echten“ Ausschussvorsitzenden geleitet und von unserem Team begleitet und protokolliert. Jeder Ausschuss wird in gleichen Anteilen aus den drei Fraktionen gebildet. Keine Fraktion hat dabei allein die Mehrheit.

TAG 3

Nach einem kurzen Austausch in der Fraktion über die Ausschusssitzungen, beraten die Schülerinnen und Schüler ausführlich über ihr Vorgehen in der abschließenden Sitzung. Diese findet - wenn möglich - am üblichen Sitzungsort statt und wird geleitet vom Vorsitzenden. In ihr erfolgt eine Aussprache und Schlussabstimmung über die in den Ausschusssitzungen beratenen Themen.



ABLAUF DES PLANSPIELS AN DREI VORMITTAGEN



„Das Projekt verdient den Zusatz: Pimp Your Politikunterricht!“

(Herr Müller, Lehrer, Albert-Einstein-Schule Laatzen)



Eine ÖPNV-Jahreskarte für alle, die aus Altersgründen ihren Führerschein abgeben: Pimp Your Town! Region Hannover.



Schwimmende Badeinseln in der Ostsee am Südstrand der Sonneninsel Fehmarn: Pimp My Island! Fehmarn.

WAS WIRD AUS DEN IDEEN?

Hier sind Sie gefragt! Niemand erwartet 1:1 umgesetzte Anträge. Den Teilnehmerinnen und Teilnehmern ist von Anfang an klar, dass bei allem die „echte“ Politik das letzte Wort und die alleinige Entscheidung hat. Aber wir werben dafür, sich ernsthaft die Impulse der Schülerinnen und Schüler anzuschauen und die Ideen dahinter zu entdecken.

Damit aus einem Projekt zur politischen Bildung ein echtes Beteiligungsprogramm wird, kommen wir gern nach dem Planspiel noch einmal bei Ihnen vorbei zu einem gemeinsamen „Launch-Pad“-Workshop. Dort helfen wir, wie die Antragsideen verfeinert und realisierbar gemacht werden können und zeigen Möglichkeiten auf, wie mit einzelnen Anträgen weiter umgegangen werden kann.



Denn überall inspiriert Pimp Your Town! die kommunale Demokratie, zur Zeit zählen wir ungefähr 700 umgesetzte PYT!-Anträge deutschlandweit: Auf Fehmarn entstanden nach

den Ideen der Schülerinnen und Schüler in der Ostsee schwimmende Badeinseln am Südstrand, Hemmingen erprobte einen Frauenbadetag im Hallenbad, die Region Hannover führte mit der Jugend-NetzCard eine preiswerte Monatskarte für alle Schülerinnen und Schüler ein,...

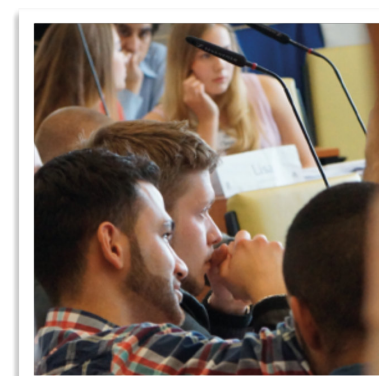
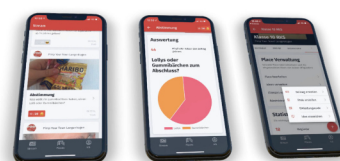
Seit dem ersten Pimp Your Town! in Hannover 2009 wurden allein dort insgesamt fast 50 Anträge der Jugendlichen umgesetzt (z.B. Werbekampagnen für Migrantinnen und Migranten in Sportvereinen, teilüberdachte Spielplätze) oder intensiv stadtweit diskutiert (wie z.B. eine Radwegquerung in der Innenstadt).

Dabei ist den Schülerinnen und Schülern aber von Anfang an klar, dass nur die „echte“, gewählte Politik über die Umsetzung ihrer Ideen letztendlich entscheidet und dass die Umsetzung, wenn sie von der Politik beschlossen wird, Jahre dauern kann. Sie lernen, dass man eigene Ideen auch selbst bei der Umsetzung begleiten muss und sich nicht einfach zurücklehnen und einfach andere machen lassen kann.

AUSBLICK: DIE MITREDE-APP

Mitdenken - Mitreden - Mitmachen, das ist PLACem. Egal ob für die Schule, den Verein oder die Kommune - mit unserer App machen wir Beteiligung kinderleicht. Gestalten Sie Umfragen oder Quizze, bringen Sie Ideen ein oder planen Sie Events in und um Ihre Kommune - das alles ist mit PLACem möglich. Dort wo wir die App einsetzen, verbessert sie die Kommunikation! Sie möchten beispielsweise in Ihrer Kommune einen öffentlichen Platz umgestalten und brauchen dafür die Meinung der Bürgerinnen und Bürger? Place erstellen, QR-Code aufhängen und los gehts!

Probieren Sie es einfach aus - wir freuen uns! Erreichbar sind wir über unsere E-Mail Adresse placem@politikzumanfassen.de oder Sie informieren sich vorab auf unserer Website unter www.placem.de

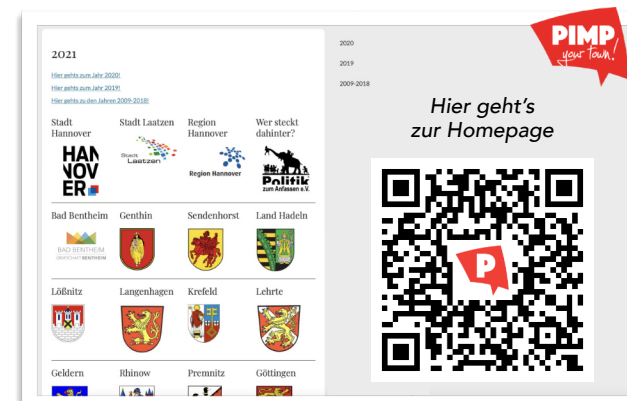


REFERENZEN UND AUSZEICHNUNGEN

Pimp Your Town! wurde 2011 beim Wettbewerb „365 Orte im Land der Ideen“ zur besten Bildungsidee Deutschlands gewählt und 2013 als ein „ideenreiches und wirkungsvolles Beispiel zivilen Engagements“ vom Bündnis für Demokratie und Toleranz prämiert.



Politik zum Anfassen e.V. führt das Planspiel seit 2009 regelmäßig in bundesweit über 60 Kommunen mit zwischen 6.000 (Cappeln) und 1 Mio. Einwohnern (Region Hannover) in ganz Deutschland und als „Pimp My Island!“ auf der Insel Fehmarn durch. (Eine aktuelle Liste der Pimp-Your-Town!-Kommunen finden Sie auf www.pimpyourtown.de) Mittlerweile gibt es weitere Varianten für Grundschulen als „Kinderrat“ und das Projekt „Jugend entscheidet“ in Kooperation mit der Hertie Stiftung, außerdem unterstützen wir die hamburgische Bürgerschaft bei der Umsetzung des Planspiels „Jugend im Parlament“.



„Ich hoffe, dass möglichst viele, die dieses Planspiel mitgemacht haben, nicht nur Freude daran haben, sondern auch daraus mitnehmen, dass man sich um mehr kümmern muss als nur um sich selbst - nämlich auch um die Nachbarschaft und um die Gemeinde. Und, dass es für viele der Anfang von Politik wird.“

Bundespräsident
Frank-Walter Steinmeier

LEISTUNGSBESCHREIBUNG

Politik zum Anfassen e.V. führt das Planspiel inklusive Vor- und Nachbereitung mit eigenem, geschulten Team durch. Dazu gehören:

VORBEREITUNG

- Konzept in der Kommune vorstellen, z.B. Schule, Fraktionen, Fachverwaltung.
- Termine mit Schule, Politik und Verwaltung abstimmen.
- Ausschreibung layouts, drucken und verteilen.
- Kommunikation und Koordination und Betreuung der Auswahl der Projektklassen.
- Website für Informationen, Bewerbung und die Anträge der Teilnehmenden pflegen.
- „Du bist dabei!“-Magazin für alle teilnehmenden Schülerinnen und Schüler, Lehrkräfte und Politikerinnen und Politiker.
- Presseinformation und -betreuung, im Vorfeld und an den Planspieltagen.
- Vorbereitung des „Backstage-Teams“ wo vorhanden.
- Einwilligungserklärungen für Bildrechte bei allen Beteiligten einholen.

DURCHFÜHRUNG

- Projektleitung an den Projekttagen mit drei Politik-Klassen und einer Redaktions-Klasse, die Fotos, Film und Magazin erstellt.
- Mindestens 6 erfahrene junge Mitarbeitende sind während des Planspiels und zur Vor- und Nachbereitung involviert.
- Erstellung der Tagesordnung mit allen Anträgen.
- Namensschilder und Tischaufsteller für die Teilnehmenden.
- Assistenz aller Sitzungsleitungen (Rednerliste, Tagesordnung, Auszählen) und Protokoll.
- Reisekosten.
- Technik (Kameraausrüstung inklusive Kameras, Laptops, Tablets, etc.).

NACHBEREITUNG

- Wenn gewünscht: Ein LaunchPad-Termin, um Sie bei der Umsetzung der Ideen zu unterstützen.
- Ergebnisprotokolle der Sitzungen.
- Alle Antragstexte und Abstimmungsergebnisse auch in digitaler Form.
- Postproduktion des Magazins.
- Druck des Magazins in einer Auflage von 500 Stück, 8 Seiten, 4/4farbig, mind. 135g Offset-Papier, klimaneutral gedruckt.
- Versand des Magazins an die teilnehmenden Schulen.
- Schnitt, Postproduktion und Upload des Videos.
- Bildredaktion und Veröffentlichung der Fotos.

PIMP
your town!

LEISTUNGSBESCHREIBUNG

RAUMBEDARF

- Im Rathaus (oder den entsprechenden Sitzungsorten) benötigen wir 4 Räume für je 35 Personen für Ausschuss- und Fraktionssitzungen und das Presse-Team.
- Am dritten Tag für ca. 2,5 Stunden einen Raum (gern den originalen Sitzungsraum) für 80 Personen für die abschließende Sitzung.

KOSTEN

9.900,00 €

Die Kosten sind wie immer bei uns ein Fixpreis. Eventuell darüber hinausgehender Aufwand ist unser Risiko, für Sie erhöht sich die Summe nicht.

Nicht enthalten sind eventuelle Raummieten, der Druck der Tagesordnung, ein Frühstücks- oder Mittags-Imbiss für die Teilnehmenden im Planspiel sowie Sitzungs-Getränke.

„**Danke, das war drei Tage lang ganz großes Kino.**“

Bernd Hauschild, Oberbürgermeister der Stadt Köthen (Anhalt)

„**Demnach lässt sich „Pimp Your Town!“ durchaus als ein demokratieförderndes Instrument bezeichnen .”**

Carl von Ossietzky Universität Oldenburg

KONTAKT

Politik zum Anfassen e.V.

Ihr Projektleiter: Michael Domke

Königsberger Straße 18

30916 Isernhagen

(0511) 37 35 36 30

mdomke@politikzumanfassen.de

UNSER PLANSPIELTEAM



Laura Beck



Natalie Nekolla



Michael Domke



Michael Reineke

